

Bédarieux

Parcours santé

échelle 1/5000
équidistance 10m

Parcours bleu
intermédiaire

1	31	Objet particulier tremplin
2	41	Arbre particulier
3	42	Extrémité Sud Est mur ruiné
4	45	Rocher le plus au Nord
5	73	Pin entrée ruine
6	46	Rocher le plus à l'Ouest
7	69	Angle mur
8	37	Jonction murs

9	64	Arbre Sud capitelle
10	63	Renforcement falaise
11	70	Courbe falaise
12	71	rocher arbre côté Ouest
13	61	Petite combe
14	32	Gros rocher arbre côté nord
15	59	Genévrier cade
16	33	Rentrant côté sud
17	54	Arbre intérieur ruine

BÉDARIEUX
le souffle Sud

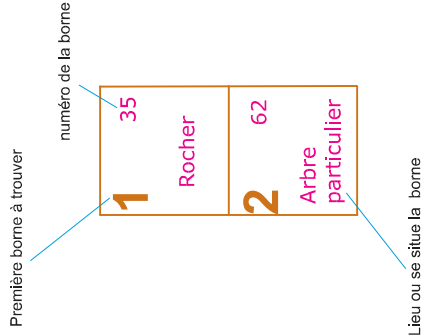
Grand Orb
COMMUNAUTÉ DE COMMUNES
EN LANGUEDOC

CARTE N° 22 12 12 2016
Distribution office du tourisme de Bédarieux. 04 67 95 08 79
1 rue de la République
34600 Bédarieux
Réalisation R. Tailleur 06 83 05 57 34
La possession de cette carte n'implique pas un droit d'accès permanent. Une autorisation doit être demandée à chaque utilisation.
Toute reproduction même partielle est interdite.

L'aventure
en chemin
L'émotion d'une rencontre
avec un territoire
06 83 05 57 34
tailleur.robert@orange.fr
www.laventure-en-chemin.fr

Légende

<p>Végétation - pénétrabilité</p> <p>100% 70% 30% 0%</p> <p>Couleur ralentissement difficulté</p> <p>Abres particuliers : grand, petit, souche</p> <p>Pointillés : limite de végétation précise</p> <p>Hates</p> <p>Terrain découvert (prairie, clairière)</p> <p>Terrain semi-ouvert</p> <p>Terrain découvert encombré</p> <p>Zone découverte + arbres dispersés</p> <p>Terrain sableux, gravillonneux découvert</p> <p>Courbe de niveau</p> <p>Courbe maitresse (toutes les 5 courbes)</p> <p>Petite dépression</p> <p>Buttes (petite, allongée)</p> <p>Levéée de terre</p> <p>Fossé sec</p> <p>Abrupt de terre</p> <p>Cours d'eau important franchissable</p> <p>Fossé humide</p> <p>Falaise infranchissable</p> <p>Falaise franchissable</p> <p>Petit et grand bloc rocheux</p> <p>Groupe de rochers</p> <p>Affleurement rocheux, avec dénivellation rocheuse</p> <p>Pierrier</p> <p>Trou</p> <p>Route principale</p> <p>Petite route</p> <p>Chemin carrossable</p> <p>Chemin</p> <p>Sentier</p> <p>Sentier peu visible</p> <p>Mur en ruine</p> <p>Mur</p> <p>Clôture</p> <p>Clôture infranchissable</p> <p>Ligne électrique</p>	<p>Elément particulier dû à l'homme</p> <p>Porte ou Passage</p> <p>Bâtiment</p> <p>Zone d'habitation, propriété privée</p> <p>Zone goudronnée</p> <p>Zone goudronnée sans trafic</p> <p>Départ</p> <p>Poste 1 (ballise 1)</p> <p>Arrivée</p> <p>Départ arrivée</p> <p>Zone interdite</p> <p>Poste de secours</p> <p>Poste de ravitaillement</p>
--	---



Lieu où se situe la borne



Borne

Parcours permanent d'orientation

Quelques conseils pour bien réussir votre parcours d'orientation.

Echelle 1/5000 signifie 1 cm sur la carte représente 50 m sur le terrain (50m=5000cm) .

Echelle 1/4000 signifie 1 cm sur la carte représente 40 m sur le terrain.

Qu'est-ce que la course d'orientation ?

La course d'orientation est une activité de pleine nature qui se pratique avec une carte précise. l'objectif est de réaliser un circuit en passant par des points de passage obligatoires (borne de poinçonnage) dans l'ordre croissant par l'itinéraire de votre choix.

Comment choisir votre itinéraire ?

Pour choisir un itinéraire simple et facile, vous devez suivre le plus possible les lignes directrices (les éléments du terrain qui se voient et qui se suivent facilement comme les routes, les chemins, les clôtures, les ruisseaux...)

Orientez votre carte ! grâce aux éléments qui se trouvent autour de vous.

Faites la relation carte-terrain (un rond vert sur la carte est un arbre isolé sur le terrain). Regardez la légende. Anticipez ! La carte est la description des éléments que vous rencontrerez sur le terrain. Bien lire la carte, c'est déjà connaître un peu le terrain.

Première borne à trouver. Une fois à la borne, vous devez poinçonner votre carton de contrôle qui validera votre passage.

Sur la carte, l'emplacement à trouver est entouré par un cercle rouge au centre duquel se situe l'élément caractéristique du terrain choisi par le traceur (un rocher, un arbre particulier...).

Sur le terrain, l'emplacement est matérialisé par une borne.

Parcours vert : niveau débutant. vert court 1 et 2 de 1.3 et 1.2 Km (ligne droite de poste à poste), temps de parcours moyen en marchant 30 min.

Parcours vert : niveau débutant. vert long 2,400 km (ligne droite de poste à poste), temps de parcours moyen en marchant 1h.

Parcours bleu : niveau intermédiaire. 2,400 km (ligne droite de poste à poste), temps de parcours moyen en marchant 1h15.

Parcours rouge : niveau confirmé. 3 km (ligne droite de poste à poste), temps de parcours moyen en marchant 1h45.

Parcours de pleine nature avec risques liés au terrain : fossés, talus, ronces...
Vous êtes responsables de votre sécurité.

Rempportez vos déchets.